



La Boutique du Jeu

SAINT-LÔ

JEUX DE LOCATION

[JEU00110] **Ghoost**

Age : 8+

Durée : 15 mins

Nb joueurs : de 2 à 6

Description :

Chaque joueur est l'heureux propriétaire d'une maison hantée dont il doit faire partir tous les fantômes avant l'aube. Comment faire partir un fantôme ? En lui faisant peur avec un fantôme encore plus effrayant ! Le dernier à avoir des fantômes dans son manoir perd la partie



Tel. 02 33 57 14 81

contact@laboutiquedujeu.fr

www.facebook.com/laboutiquedujeu

www.laboutiquedujeu.fr